

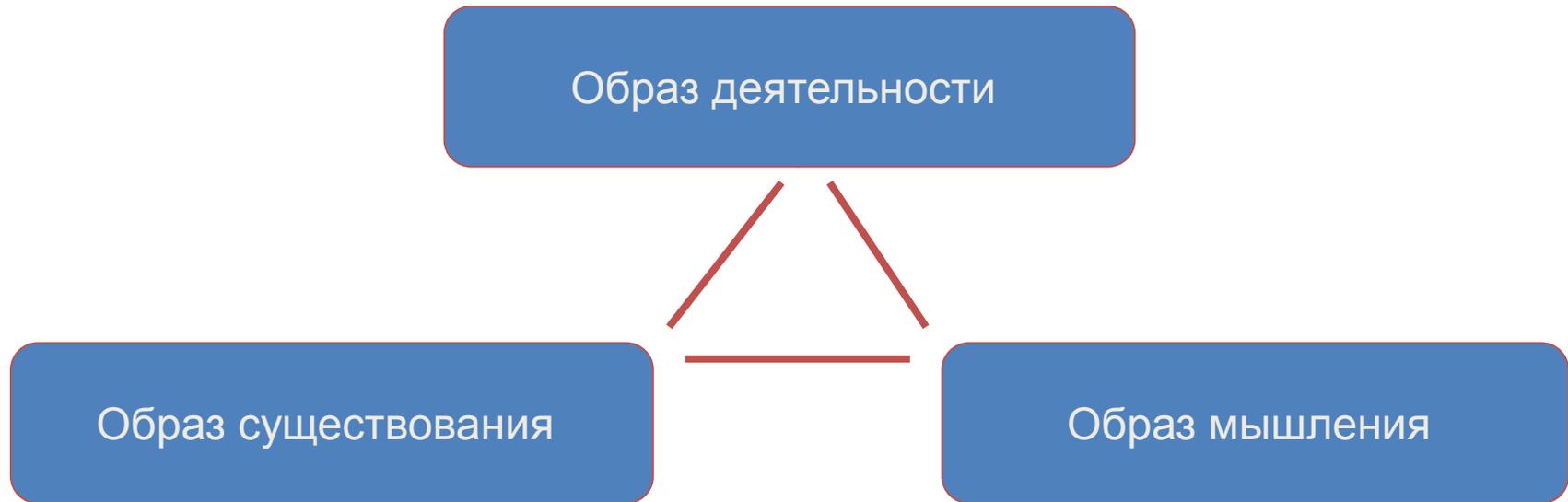


Долгосрочные прогнозы развития современных городов

Желтов А.В.

Группа «Конструирование будущего»

www.future-designing.org



Город - это образ жизни, воплощенный в материале

- o Три качества: комфортность, неутилитарность и системность
- o Баланс образа жизни
- o Возраст городов
- o Город - для жизни
- o Требование разнообразия. Город VS слобода



Мифы о городах будущего

Город бизнес-центров

Офисная деятельность будет сервисной, а не базовой

Город из малоэтажки

Субурбия не воспроизводит город как систему, нет плотной среды, оттуда бегут дети

Город - сад

Экология - сервисная часть городской среды

Город без промышленности

Город включает в себя деятельность всех фаз

Город из хрустала

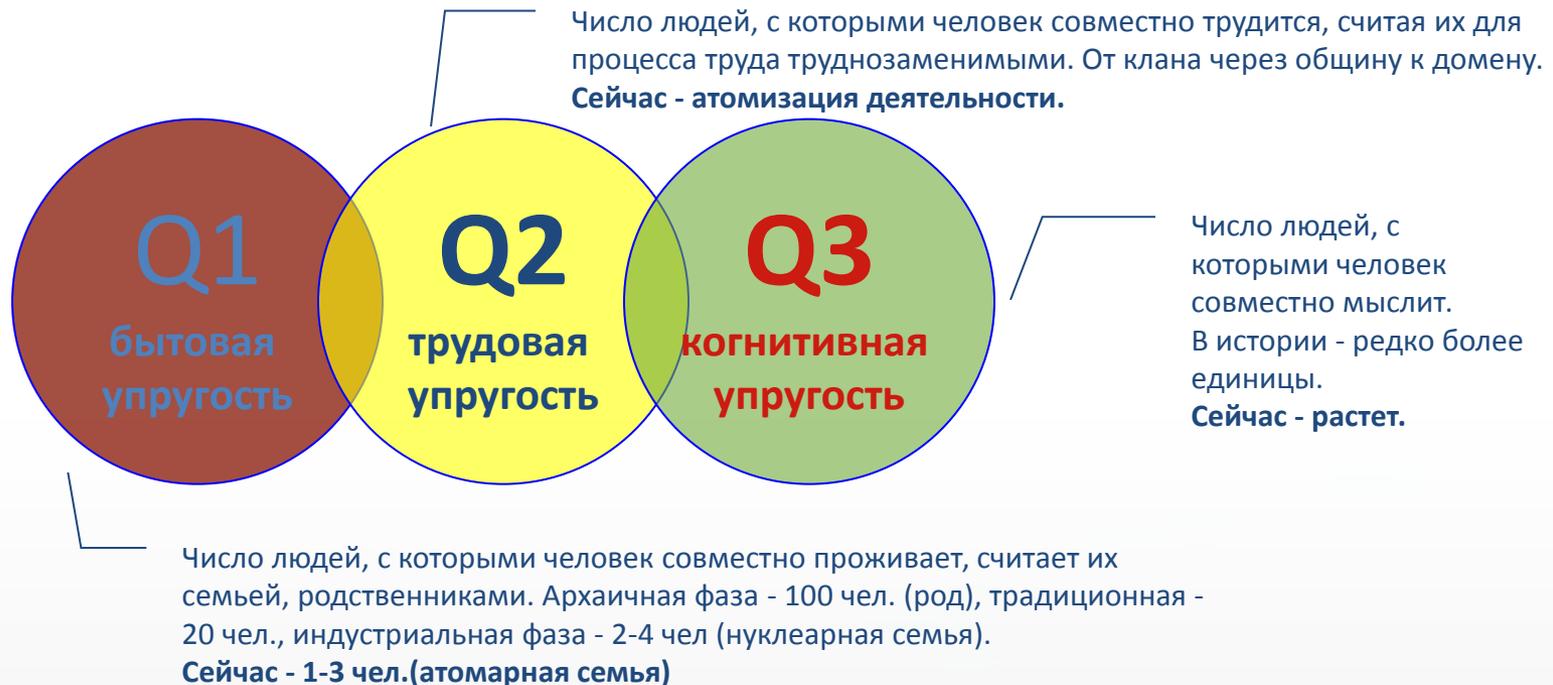
В городе всегда есть «темная сторона», проблемы и маргиналы



Упругость социальной среды города

Упругость социальной среды определяет частоты и длительности характерных для города процессов.

Чем выше упругость, тем интенсивнее протекает жизнь города.





Будущее городов

Город – необходимая основа для «человеческого Интернета», мышления и развития.

Город будет всегда. Но поменяются города-лидеры.



- Город-полис.
- Труд
- Ремесло, оборона, управление.
- Q1, города родственников.
- Александрия, Дамаск, Рим....

- Город-завод.
- Работа
- Промышленность, транспорт, образование.
- Q2, города труженников.
- Манчестер, Детройт, города-миллионники.

- Город-биржа.
- Занятость
- Финансы, консалтинг, медиа.
- Qmin, города бизнесменов.
- Нью-Йорк, Лондон, Москва, Токио

- Город-форум.
- Многозанятость и самозанятость
- Коммуникация, неутилитарность.
- Q3, города одиночайтелей.
- Новые лидеры???



Город и фазы социально-экономического развития



Площадь, мэрия,
тюрьма, рынок.
Экология незначима.
Университет - храм
науки

Фабрика.
Вокзалы
Типовая застройка
Спальные районы
Экология значима
для людей, но не
для развития.
Политехнический
институт
Общепит и фастфуд.
Традиционные
музеи и театр
Массовизация

Деловой район
Аэропорт,
транспортные узлы
Субурбия vs
воссоздание центра
Экология управляет
развитием
Университетский
центр
Крупноформатные
торговые и
развлекательные
объекты
Магазин как музей

24-часовая активность
Играбита
«Революция мятых
воротничков»
Новая недвижимость
Новые общественные
пространства
Новые инженерные
коммуникации
Неутилитарность



«Стандартная глобализационная модель развития»

- «Гонка за миллионниками»
- Принцип “copy-paste”
- Смесь монофункциональных объектов и пространств
- Пространственная сегрегация
- «Расползание» города: малоэтажный и многоэтажный urban sprawl
- Транспортная проблема
- Гипермобильность населения
- Быстро меняющиеся системы ценностей и образы жизни
- Стрессы и толерантность. Рынок безопасности.

Противоречие

Индустриальные структуры города VS постиндустриальные требования инновационных проектов VS ростки когнитивного будущего

Детройтизация

Антропопустыня 1 рода: город покидают люди и деятельности (Детройт, Тольятти)

Брюсселизация

Антропопустыня 2 рода: сверхкапитализация земли в центре города и транспортный коллапс (Брюссель, Москва, Сколково)



Стандартная модель: жилая недвижимость



I этап	II этап	III этап
Основной жилой фонд - типовая массовая застройка, Точечная застройка на свободных пятнах	Точечное строительство нового качественного жилья со всей необходимой социальной инфраструктурой, Сегментация недвижимости: элитная, средний класс, эконом-класс	Концептуальные объекты и районы, обеспеченные всем набором социальных и культурных услуг Разнообразие форматов (элитный квартал в центре, коттеджные поселки, т.д.) Совмещение функций: бизнес-торговля-жилье

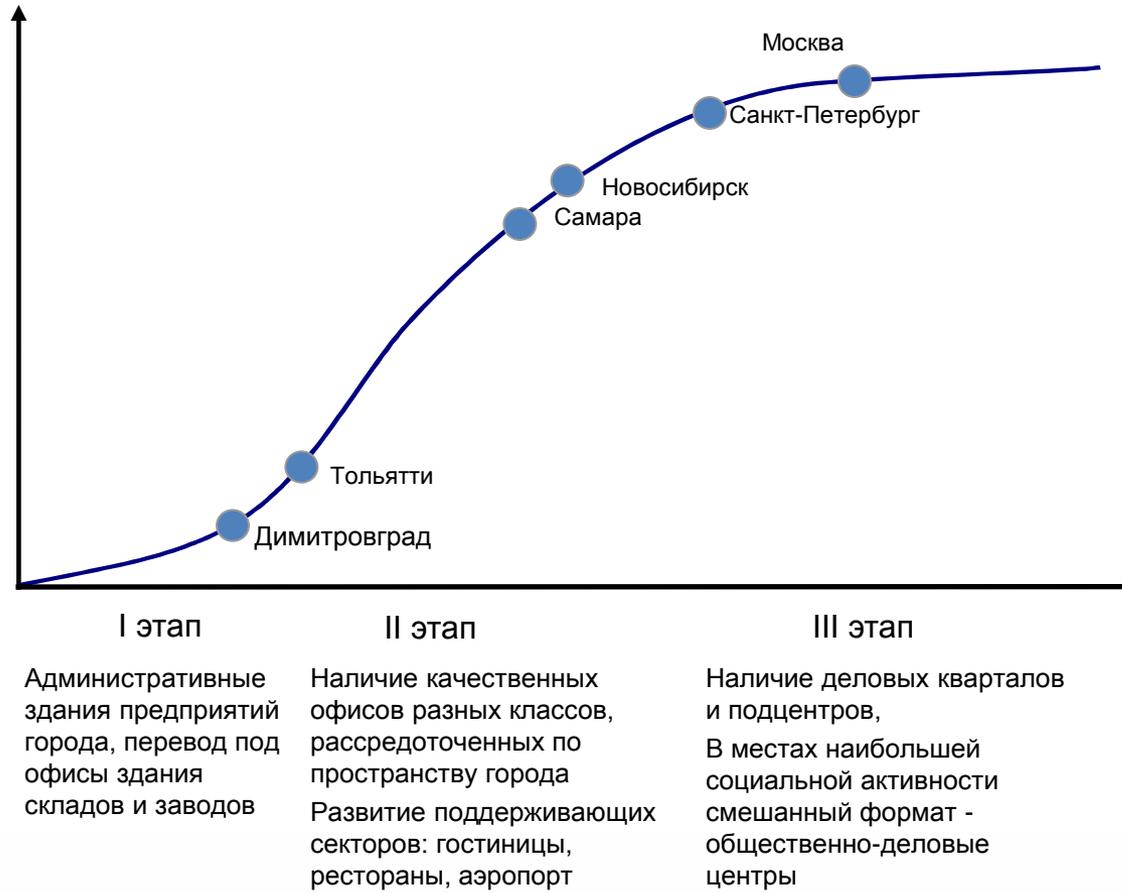


Стандартная модель: торговая недвижимость





Стандартная модель: деловая недвижимость





Тренды, определяющие неизбежное будущее городов

«Червоточины»

- Содержание – создание новых связей между новыми точками кристаллизации городского пространства
- Принципиально различаются решения для «старых городов» и «новых городов»
- Часть тренда – решение проблемы нетравматичной реновации застройки под новые функции

LEGO ЖКХ

- Содержание -создание распределенной сети инженерных коммуникаций
- Технологическое содержание: котельные для каждого дома, локальная тригенерация, локальная переработка отходов, утилизация любого типа энергии внутри здания. В перспективе — локальная атомная микроэнергетика.
- Проблема: нужна модель экономики замкнутых систем.
- Проблема: существование распределенных систем требует нового класса централизованных систем

Новые материалы города

- Содержание - появление новых строительных материалов и связанных с ними новых технологий строительства, новых архитектурных решений, новых форм.
- Модифицированные природные материалы, природные композиты, высокотехнологичные композиты, пористая керамика, керамосаман. Новое прочтение старых строительных материалов. Живое покрытие, новые стекла
- Проблема: внедрение новых материалов требует опережающей постановки задач для развития городов, которые не решить старыми материалами

Время новостей

- Содержание тренда: ритм новостной ленты, как новая метрика времени.
- События диктуют время. Усиление информационных потоков. Угроза – выпадение из социальной реальности. Истинность под угрозой из-за не возможности провести верификацию.



Тренды, формирующие сценарный ландшафт будущих городов

Горожанин ідіот

- Содержание тренда - снижение требований к навыкам мышления, необходимым для жизни в городе. Создание нового антропотипа.
- Технологическая основа – свободный беспроводной доступ к интернету, краудсорсинг, клаудсорсинг, аутсорсинг решений, экспертократия в потребительском поведении, система сервисов по решениям в области городского управления.
- Противоречие: технологии одновременно создают больше возможностей и более качественное управление, но одновременно снижают включение в него граждан и снижают его качество.

120 летний горожанин

- Содержание – воплощение в городской среде третьего эпидемиологического перехода.
- Технологии: органы и суставы по запросу, создание экосистемных трасс, индивидуальные настройки человеческого организма, виртуальная диагностика.
- Ключевой тезис: 120 летний человек возможен только в новом типе городской среды.
- Тянет за собой новые стандарты экологии, чистоты, медицины, и т.п. Убийство социального лифта.
- Противоречие: новые люди – старые люди.

Urbo Ludens

- Содержание - превращение рабочих процессов в игровую деятельность
- Технологии – игра, ОДИ, моделирование рабочих ситуаций, ролевые игры, форсайты, знаниевые реакторы. Совмещенная реальность, виртуализация. Обмен игровых денег на реальные. Игровая биржа, гейманизация.
- Противоречие: игровая деятельность – реальная деятельность

Антигород Интернет – великая сеть

- Содержание – формирование нового Антигорода – сущностного антипода города, на противоречии с которым происходит развитие.
- Технологическая основа: беспроводная передача энергии, интернет везде, интернет паспорт (обязательная идентификация для доступа в сеть). Создание города внутри пространства интернета.
- Как отгородить город от влияния сети, интегрировать сеть в город, интегрировать сетевых людей обратно в город? Понадобятся психотехники для одновременной жизни в городе и в сети. Антигород, может помещать развитию космоса, из-за разности фаз развития. Города перешли уже на 3.0, а вот космос — только-только в 2.0.
- Противоречие: город-антигород



Тренды и сценарии

- Ключевыми управляющими трендами, формирующими сценарный ландшафт будущих городов, являются те, которые несут в себе противоречия и за счет них создадут сложные противоречий внутри сценариев:
 - новые горожане – ідіоты (основа нового антропотипа городского жителя)
 - новый эпидемиологический переход (120-летний горожанин)
 - формирование нового типа деятельности – игрового (urbo ludens)
 - город – великая сеть
- Именно на этих трендах и противоречиях внутри них будут выстраиваться ключевые проекты развития городов в период до 2025 года.
- Тренды «Червоточины», «Лего ЖКХ», «Время новостей» и «Новые материалы для городов» по-разному разворачиваются на разных типах городов, однако самостоятельно типы городов не формируют. Собственно, разворачивание этих трендов формирует сценарий неизбежного будущего городов.



Неизбежное будущее развитие городов до кризиса-2025





Города и кризис - 2025

- На этапе до 2020-2025 года любой сценарий развития городов практически сводятся к неизбежному будущему
- Существующие тренды развития городов, максимально проявленные в «глобальных городах», дополняют и усиливают друг друга, а к 2025 году приводят к кризису современной системы городов.
- Трансформация городов по образцу глобального города будет доведена до конца. Везде появятся новые объекты и пространства, будет новая архитектура и отчасти новые горожане. Глобализация городов завершится. Однако и проблемы будут тиражированы и доведены до предела
- Кризис «глобализованных» городов породит набор новых представлений о сути, содержании и функциях города, его элементах и трендах развития
- Только тогда можно будет говорить о новой системе расселения, новых типах городов и новых горожанах.



Трансформация городов после 2025 - схема





Новая деятельность

- «Игработа»
- Революция мятых воротничков
- *Другая* недвижимость. Новые требования к жилью, торговле и офисам.
- 24-часовая активность
- Место для нового: общественные пространства для внеформатной деловой и творческой активности.





Революция в ЖКХ

- Новый стандарт городского образа жизни: от телевизора и холодильника к Интернету и потреблению уникальностей
- Объекты инженерной инфраструктуры превращаются в объекты искусства
- Участие населения: краудсорсинг
- Новый стандарт чистоты
- Новое водоснабжение
- Стандарт online, роскошь offline
- Рост энергопотребления
- Создание в городской среде интегрированных природных ландшафтов





Вертикальная капитализация

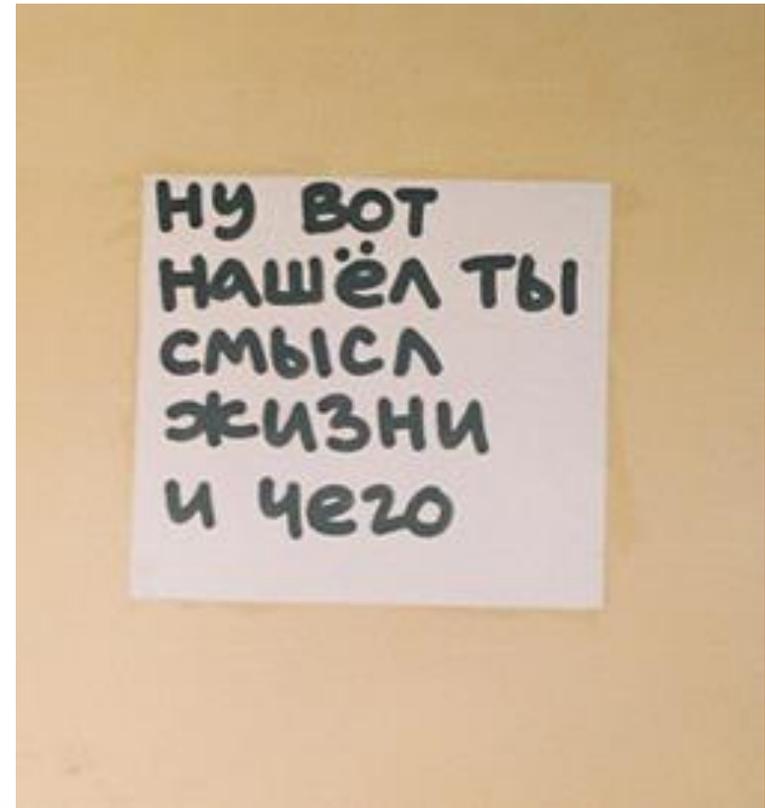
- Структурность экономики города: отношение длины технологической, информационной и социальной цепочек к площади, занимаемой городом.
- «Последняя миля»: наиболее затратным и одновременно наиболее доходным элементом цепочки бизнеса является доставка товара или услуги непосредственно к конечному покупателю
- Важность процесса потребления продуктов и услуг
- Развитие в малых городах начинается не с производства уникальностей на экспорт, а с потребления своих уникальностей
 - Петрозаводские статуи
 - Томский кофе
 - Коломенская пастила





Новое здоровье и новые болезни

- Индустриальное понимание ЗОЖ:
 - Нет здоровых, есть недообследованные
 - Все, что мне нравится, либо противозаконно, либо безнравственно, либо полнит
 - Здоровый человек должен быть годен к строевой службе
- Новое понимание ЗОЖ как множества индивидуальных образов жизни
- Здоровый образ жизни - это спектр доступных человеку возможностей
- Новая молодежь, новые старики
- От целлюлита к творческой импотенции
- Новое здоровье и новые болезни. Стресс. Депрессивная картина мира, созависимость, информационные болезни.





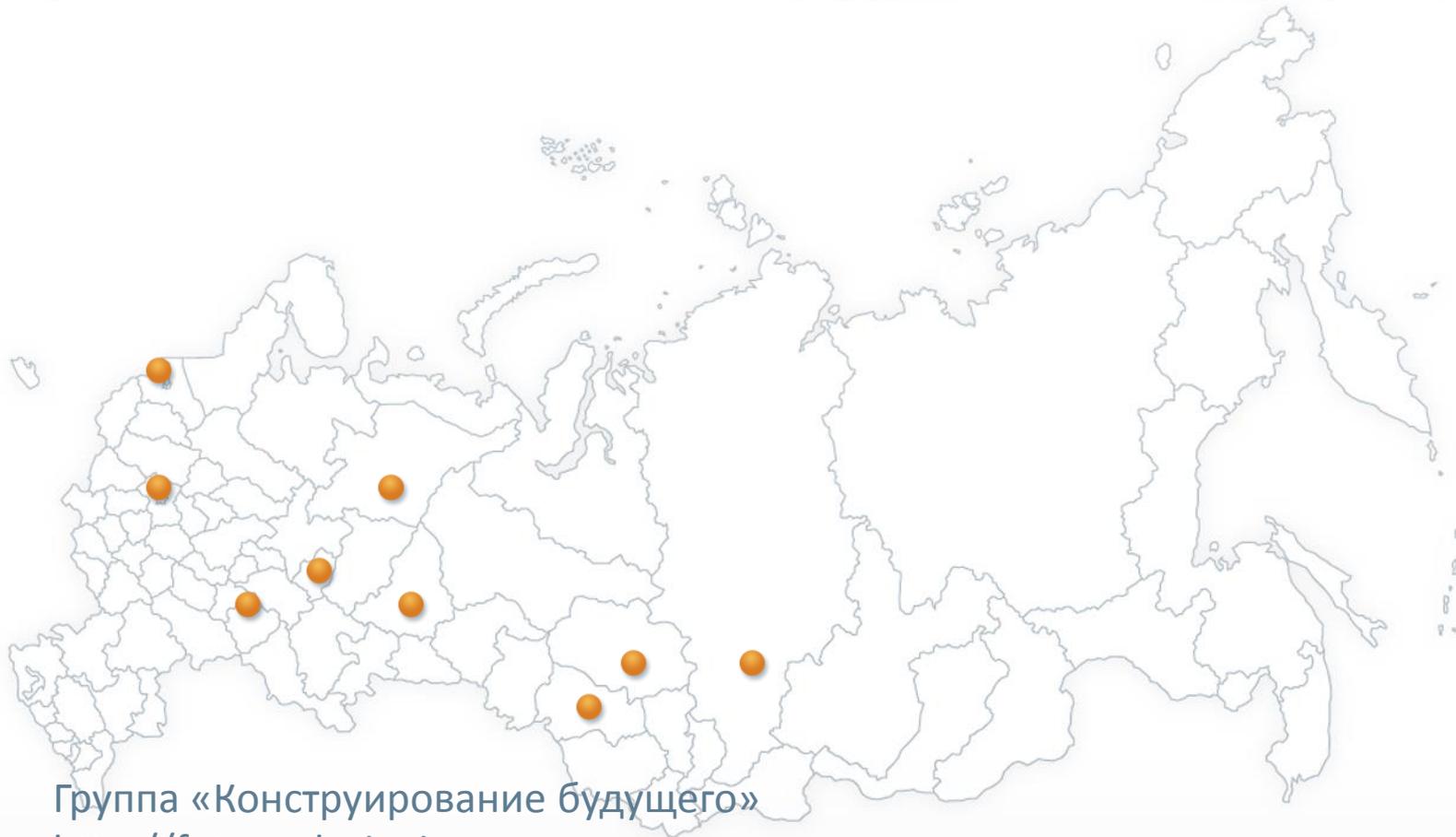
Неутилитарность

- *Людологическая* рациональность в науке и инвестициях: «для прикола»
- Необходимое бесполезное: создание уникальностей и экономика творчества
- Пространства индивидуального и коллективного ничегонеделания
- Архитектурные чудеса
- Эксперименты в культуре и образовании
- Бесполезное образование в бесполезном университете
- Сложные формы капитализации





Форсайт городов: продолжение следует



Группа «Конструирование будущего»

<http://future-designing.org>

Артем Желтов

artiom.zhelto@gmail.com

8 (921) 953-47-29